

Имя

Внешность

Таддеус, Августин, Люкс, Кассий, Адриан, Лючия, Октавия, Регул, Валерия, Сангвиний, Титаний

Добрые глаза, пылающие глаза, или сияющие глаза
Шлем, изящная причёска, или лысый
Потрёпанный или причудливый священный символ
Мускулистый, коренастый или худой

Присвойте характеристикам эти значения: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12 (+0), 9 (+0), 8 (-1)

СИЛА	ЛОВКОСТЬ	ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	ИНТЕЛЛЕКТ	МУДРОСТЬ	ХАРИЗМА
■ ОСЛАБЛЕН -1	■ ШАТАЕТСЯ -1	■ БОЛЕН -1	■ ОГАУШЁН -1	■ ОШЕЛОМЛЁН -1	■ ИЗУРОДОВАН -1
СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МДР	ХАР

Урон  Броня  ОЗ МАКС ОЗ = 10+Телосложение  ТЕКУЩИЕ МАКС

Мировоззрение

☐ Законное

Откажите в милосердии преступнику или неверующему.

☐ Доброе

Защищайте слабого, несмотря на опасность.

Расы

☐ Человек

Когда вы тратите хотя бы пару секунд на молитву о ниспослании знака, и спрашиваете: «Где вблизи сокрыто зло?», ведущий честно ответит вам.

Узы

Заполните хотя бы один пропуск именем товарища:

Своими несправедливыми поступками _____ подвергает опасности собственную душу!

Мы сражались с _____ плечом к плечу, и я ему/ей полностью доверяю.

Я уважаю веру _____, однако надеюсь, что в один прекрасный день он/она увидит истину.

_____ — отважный человек, мне есть чему поучиться.

Стартовые ходы

Возложение рук

Когда вы касаетесь кого-то кожа к коже и молитесь о его здоровье, бросьте+ХАР. * На 10+ излечите ему 1к8 урона или одну болезнь. * На 7-9 цель вы лечите, но её заболевания или урон переходят на вас.

Привычный к доспехам

Вы игнорируете свойство *неуклюжий*, которое накладывает броня.

Я есть Закон

Когда вы, вызывая к власти, данной вам свыше, отдаёте персонажу ведущего приказа, бросьте+ХАР. * На 7+, они, на свой выбор:

- исполняют приказ;
- медленно отступают, а затем бегут;
- атакуют вас.

* На 10+ вы сверх того получаете +1 на следующий ход против них. * При провале они действуют, как хотят, а вы получаете -1 на следующий ход против них.

Священная миссия

Если вы ставите перед собой какую-то цель и клянетесь достичь её, сопровождая клятву молитвами и обрядом очищения, то она становится вашей священной миссией.

Выберите задачу:

- Убить _____, настоящую чуму этих земель.
- Защитить _____ от несправедливости.
- Открыть всю правду о _____.

Затем выберите два дара свыше:

- Способность всегда знать, в каком направлении находится _____.
- Неуязвимость к _____ (например, клинкам, огню, зачарованию и т.п.)
- Знак того, что вы наделены властью свыше.
- Способность чужь ложь.
- Голос, для которого не существует языковых барьеров.
- Отсутствие нужды в воде, пище и сне.

После этого ведущий расскажет вам, какому обету (или обетам) вам нужно следовать, чтобы не лишиться благословения:

- обет чести (отказ от уловок и трусливых тактик);
- обет воздержания (отказ от обжорства, пьянства и плотских утех);
- обет благочестия (ежедневное исполнение религиозных ритуалов);
- обет доблести (нельзя позволить злему существу жить и чинить вред невинным);
- обет правды (запрещено лгать);
- обет радушия (помогать нуждающимся, кем бы они ни были).



Паладин

УРОВЕНЬ

ОПЫТ

Снаряжение

Ваша нагрузка равна 12+СИЛ. Вы начинаете игру с пайками (на 5 использований, вес 1), пластинчатой бронёй (броня 2, вес 3) и каким-то символом веры, опишите его (вес 0).

Выберите, чем вы вооружены:

- ☐ Алебарда (удар копыя, урон +1, двуручное, вес 2)
- ☐ Длинный меч (взмах меча, урон +1, вес 1) и щит (броня +1, вес 2)

Выберите одно из двух:

- ☐ Снаряжение авантюриста (вес 1)
- ☐ Пайки (вес 1) и целебное зелье (вес 0)

Продвинутые ходы

Получая уровни со второго по пятый, выбирайте из этих ходов:

☐ Божественное покровительство

Выберите себе божество (назовите новое или выберите из числа уже известных). Вы получаете ход *молитва* и можете использовать жреческие заклинания. Выбрав этот ход, считайте себя жрецом 1 уровня. После этого каждый раз, когда вы повышаете уровень, уровень ваших жреческих способностей также увеличивается на 1.

☐ Кровавый щит

Когда вы получаете урон, вы можете сжать зубы и подавить боль усилием воли. Тогда вы не получаете урона, но вместе этого получаете одну травму (на ваш выбор). Если у вас есть все шесть травм, вы не можете использовать этот ход.

☐ Карающий удар

Исполняя священную миссию, вы получаете бонус 1к4 к урону.

☐ Экстерминатус

Если вы выкрикиваете клятву победить какого-либо врага, вы наносите ему на 2к4 урона больше, однако остальным — на 4 урона меньше. Это продолжается до тех пор, пока противник не будет побеждён. Если это не удалось или вы вышли из боя, вы можете признать провал, однако эффект будет сохраняться, пока вы не найдёте способ искупить вину.

☐ В атаку!

Когда вы ведёте свой отряд в атаку, персонажи под вашим началом получают +1 на следующий ход.

☐ Стойкий защитник

Когда вы *встаёте на защиту* кого-либо, вы всегда получаете запас 1, даже при 6-.

☐ Помощь в атаке

Рубя и кромсая противника, выберите союзника. Его атака против этой цели наносит на 1к4 урона больше.

☐ Святая защита

Вы получаете +1 к броне, пока исполняете священную миссию.

☐ Облечённый властью

Вы получаете бонус +1 к приказам приспешникам.

☐ Госпитальер

Исцеляя союзника, вы излечиваете на 1к8 урона больше.

Получая уровни с шестого по десятый, вы можете выбирать из списка ниже или из ходов для второго-пятого уровней:

☐ Знак веры

Требуется: божественное покровительство

Когда вы видите божественную магию, вы можете спросить ведущего, от какого божества она исходит и как действует. Получите бонус +1, если действуйте согласно ответам.

☐ Святой удар

Заменяет: Карающий удар

Исполняя священную миссию, вы получаете бонус 1к8 к урону.

☐ Только вперёд!

Заменяет: В атаку!

Когда вы ведёте свой отряд в атаку, идущие за вами получают +1 на следующий ход и +2 к броне, также на следующий ход.

☐ Непоколебимый защитник

Заменяет: Стойкий защитник

Когда вы *встаёте на защиту* кого-либо, вы всегда получаете запас 1, даже при 6-. Если на броске хода выпадает 12+, вы не получаете запаса, но ближайший атакующий вас враг оказывается в сложном положении, что даёт вам явное преимущество. Какое именно, опишет ведущий.

☐ Совместная атака

Заменяет: Помощь в атаке

Рубя и кромсая, выберите союзника. Его атака против этой цели наносит на 1к4 урона больше и он получает +1 на следующий ход против них.

☐ Божественная защита

Заменяет: Святая защита

Вы получаете +2 к броне, пока исполняете священную миссию.

☐ Облечённый властью свыше

Заменяет: Облечённый властью

Вы получаете бонус +1 к приказам приспешникам. Если вы получаете 12+, приспешники быстро преодолевают мгновение страха и сомнений и выполняют ваши приказы с исключительной точностью и рвением.

☐ Идеальный госпитальер

Заменяет: Госпитальер

Исцеляя союзника, вы излечиваете на 2к8 урона больше.

☐ Неукротимый

Если вы получили травму (в том числе от хода *кровавый щит*), получите +1 на следующий ход, направленный против причины этой травмы.

☐ Идеальный рыцарь

Исполняя священную миссию, выберите три дара свыше вместо двух.