

Имя

Внешний вид

У твоего персонажа такое же имя как у тебя. Почему? Потому что ты выбрал шута!

Блестящие глаза, наивные глаза, хитрые глаза.  
Неопрятная причёска, Кроличьи ушки или Самая Крутая Шляпа.  
Не сочетающаяся одежда, одноцветная одежда или Самодельный костюм.  
Долговязое тело, пухлое тело или низкорослое тело.

Распределите значения параметров: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12 (+0), 9 (0), 8 (-1)

Сила	Ловкость	Телосложение	Интеллект	Мудрость	Харизма
<input type="checkbox"/> ослаб	<input type="checkbox"/> дрожит	<input type="checkbox"/> болен	<input type="checkbox"/> ошеломлён	<input type="checkbox"/> сбит с толку	<input type="checkbox"/> изуродован
СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР

Урон

D4

Броня

ОЗ

текущие  
максимальныеМаксимальные ОЗ =  
6+ телосложение

Мировоззрение

Начальные ходы

☐ Добрый

Давай надежду или воодушевляй кого-нибудь кому это нужно.

☐ Нейтральный

Достигни чего-нибудь великого наперекор своей сути.

☐ Хаотичный

Избегай ответственности за последствия своих действий.

Раса

☐ Дварф

Профессиональный выпивоха. За столом ты можешь перепить кого угодно. *Кого угодно!*

☐ Человек

В конце сессии ты получаешь ОП если кто-либо из игроков получает ОП за Поучительную Историю.

☐ Хафлинг

У тебя «липкие пальчики». Если тебя выгоняют из поселения, у тебя в кармане «неожиданно оказывается» маленькая безделушка. Мастер скажет какая именно.

Связи

Впиши одного или нескольких компаньонов:

\_\_\_\_\_ думает что бесполезный. Я докажу обратное!

\_\_\_\_\_ воспринимает всё слишком серьёзно.

\_\_\_\_\_ уговорил меня ввязаться в это приключение, он и покажет, кто настоящий шут.

\_\_\_\_\_ друг моего друга, так что если они не вытащат меня из этих проблем, то у них самих будут проблемы!

Почему \_\_\_\_\_ никогда не верит в то что я ему говорю?  
.... А точно.

Дуракам везёт

Когда ты делаешь Привал, получи 3 очка Удачи. Когда у тебя выпадает 6-, ты можешь потратить 1 очко Удачи для того что-бы перебросить кубики. Если бросок удачный, опиши как всё разрешилось основываясь на случайном везении. Ты не можешь опускать счётчик удачи меньше 0.

Ура, приключение!

Получи начальный ход из буклета одного из других игроков. Когда ты используешь этот ход и он проваливается, результат провала будет *впечатляющий*. И не говори что тебя не предупреждали.

Разрядка смехом

Когда ты **становишься причиной веселья и смеха всех остальных включая мастера**, получи +1 на следующий бросок. Когда кто-нибудь другой **помогает или мешает** тебе, он получает +1 на следующий бросок.

Когда **остальная группа внезапно бросает или подставляет тебя и ты умираешь**, ты можешь встретить их в любой удобный момент. Опиши как ты обманул верную смерть что-бы вернуться к друзьям. Альтернативный вариант — ты можешь отказаться от персонажа. Если ты это сделаешь, шут вернётся когда-нибудь... но как злодей под контролем Мастера в поиске мести.

Поучительная история

В конце сессии каждый игрок может сказать тебе что-то что они узнали благодаря тебе — позитивное нравоучение для всех, над которым стоит поразмышлять, вернувшись домой. Игрок, сделавший это, отмечает ОП.

Шут

Уровень

Опыт

# Снаряжение

Твой максимальный груз 6 + СИЛ, ты начинаешь с тем что подобрал в своих путешествиях. Выбери три:

- ☐ Интересно выглядящий камень (метательное, близко)
- ☐ Крепкая трость или кухонный инструмент (рука, вес 1)
- ☐ Письмо тебе от кого-нибудь кто действительно для тебя важен
- ☐ Заботливо собранный твоей мамой обед (рацион, 1 использование, вес 1)
- ☐ Зачарованная мантия (1 брони, вес 1)
- ☐ Магическое зелье, однако ты не знаешь что оно делает
- ☐ Запасная одежда
- ☐ Карта подземелья неподалёку

# Продвинутые ходы

Когда ты получаешь уровни с 2 по 5, выбери один ход из приведённых:

## ☐ Заковыристый трюк

Когда ты **Рубишь и Кромсаешь** и азарт полностью охватил тебя, на 10+ выбери одно:

- Твой противник оступается и падает лицом вниз
- Ты стаскиваешь что-то у твоего противника в неразберихе
- Ты открываешь своего противника для атаки кого-нибудь другого вместо нанесения урона

## ☐ Ей, а что это такое?

Когда ты **подвергаешь себя риску что-бы проверить что-то или изучить какой-то объект**, задай мастеру один вопрос относящийся к риску и кинь+Удача. На 10+ Мастер ответит так точно на сколько позволяют обстоятельства. На 7-9 Мастер скажет тебе что тебе нужно что бы найти ответ на вопрос самому.

## ☐ Шутовская мудрость

Когда ты **Изливаешь Знания**, не кидай кубики. Вместо броска просто расскажи что угодно, что приходит тебе в голову. Когда **правда или то что ты сказал подвергается проверке**, кинь+ИНТ. На 10+ ты был прав в большей или меньшей степени. На 7-9 ты ошибался или забыл про ключевую деталь.

## ☐ Кажется я разобрался что тут к чему

Возьми не-мультиклассовый ход из буклета на твой выбор для хода Ура, приключение! Ход для уровней 6+ брать нельзя.

## ☐ Смотри, фокус!

Когда ты делаешь Залп, на 10+ ты можешь привлечь внимание своей цели к себе вместо нанесения урона.

## ☐ Оооу, что-то блестящее!

Когда ты **находишься рядом с чем-то скрытым и ценным**, ты сразу замечаешь этот объект.

## ☐ Незванный гость

Когда ты **наглоходишь в место где тебе не стоит быть**, кинь+ХАР. На +10 твоё появление останется незамеченным до тех пор, пока ты не привлечёшь внимание. На 7-9 кто-то замечит тебя и отнесётся с подозрением.

## ☐ Короткий отрезок внимания

Когда ты **пользуешься тем фактом, что никто не обращает на тебя внимание для того, что-бы сделать что-то скрытно**, кинь+ЛОВ. При удачном броске другие заметят твою проделку к моменту, когда ты уже будешь далеко. На 10+ они даже не подумают подозревать тебя, разве что если ты сам признаешься что это ты сделал.

## ☐ Пожертвовать собой за друзей

Когда ты **получаешь урон вместо кого-нибудь другого**, получи +1 к Удаче. Ты не можешь потратить Удачу для отмены урона.

## ☐ Разве это неправильно?

Когда ты **делаешь что-то на столько невероятно глупое, что остальные могут только смотреть на тебя в неверии**, ты получаешь +1 к Удаче. Возможно она тебе скоро понадобится.

Когда ты получаешь уровни с 6 по 10, выбери один любой ход:

## ☐ Бесплодная затея

Когда ты **обманиваешь кого-то, побуждая действовать неразумно или выбрать неверный порядок действий**, кинь+ХАР. На 10+ он обманут и не осознает ошибочность своих действий до тех пор, пока последствия не свалятся на его. На 7-9, на выбор Мастера: вскоре он поймёт свою ошибку или затаит обиду на тебя.

## ☐ Четырёхлистный клевер

Когда ты Делаешь Привал, установи свою Удачу на 4 вместо 3. Когда ты получаешь урон, ты можешь потратить 1 очко Удачи что бы игнорировать его. Опиши комедийную, изобретательную, или даже чудесную ситуацию, в которой ты избежал урона.

## ☐ Именно это я и хотел сделать

Когда ты **проваливаешь бросок**, ты можешь не отмечать ОП. Если ты это делаешь, выбери кого-нибудь, кто или будет остоленено смотреть на тебя или свалится с ног от хохота. Опиши свой эпичный провал, который послужил причиной реакции смотрящего. Ход должен считаться провальным, если ты используешь Удачу для перебрасывания, этот ход не сработает.

## ☐ Учёный дурак

Когда ты берёшь этот ход, выбери один из базовых ходов: Руби и кромсай, Залп, Встать на защиту, Различить явь. Ты можешь использовать выбранный ход с Удачей вместо обычного атрибута.

## ☐ Обычно безобидный

Пока ты ведёшь себя дружелюбно, любой кто ранее или ещё не был враждебен к тебе будет считать тебя другом до тех пор, пока ты не докажешь обратное.

## ☐ Нак, нак, нак

Ты можешь уменьшить свою Удачу на 1 что бы нанести 1D10 урона. Опиши как ты запутал, унизил, или случайно нанёс урон цели.

## ☐ Поп! Идёт ласка

*Требование: заковыристый трюк*

Когда ты **Рубишь и кромсаешь в состоянии крайнего возбуждения**, наноси +1D4 урона.

## ☐ Робин Гудфелоу

Когда ты **публично высмеиваешь кого-нибудь, стоящего выше тебя на социальной лестнице**, кинь+ХАР. При удачном броске твоя аудитория будет в хорошем настроении и ты избежишь расплаты...на данный момент. На 10+ ты можешь задать один вопрос высмеиваемому персонажу, он должен ответить честно и гласно.

## ☐ Должен ли я не делать это?

*Требование: Разве это неправильно?*

Когда ты **привлекаешь нежелательное внимание или попадаешь в центр внимания**, ты можешь выбрать не получать последствия этого внимания лично. Кто-нибудь или что-нибудь другое рядом с тобой, например твоё снаряжение но определённо не ты, страдает вместо тебя.

## ☐ Вуу вуу вуу

Когда ты **Превозмогаешь опасность бегая вокруг в состоянии идиотской паники**, ты кидаешь +Удачу вместо того, что скажет тебе Мастер. На 12+ ты разворачиваешь опасность против неё самой. Опиши нелепую причину того, почему так случилось.