

Имя

Гном: Дарга, Эльфар, Герда, Рургош, Бьёрн, Драммонд, Хельга, Сигруг, Фрея
Человек: Уэсли, Бринтон, Джон, Сара, Хоторн, Элис, Кларк, Ленора, Пётр, Далия, Кармин

Внешность

Добрые глаза, проницательные глаза, или грустные глаза
Тонзура, странная причёска, или выбритая голова
Длинная сутана, церемониальные одежды, или самая обычная одежда

Присвойте характеристикам эти значения: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12 (+0), 9 (+0), 8 (-1)

СИЛА	ЛОВКОСТЬ	ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	ИНТЕЛЛЕКТ	МУДРОСТЬ	ХАРИЗМА
■ ОСЛАБЛЕН -1	■ ШАТАЕТСЯ -1	■ БОЛЕН -1	■ ОГАУШЁН -1	■ ОШЕЛОМЛЁН -1	■ ИЗУРОВАНА -1
СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МДР	ХАР

Урон  Броня  ОЗ МАКС ОЗ = 6+Телосложение 

Мировоззрение

☐ Доброе

Исцелите другого, несмотря на опасность.

☐ Законное

Следуйте заветам божества или церкви, несмотря на опасность.

☐ Злое

Нанесите вред другому, чтобы доказать мощь своей церкви или бога.

Расы

☐ Гном

Вы и камень — одно целое. Когда вы возносите молитву, вы также получаете особый псалом: глас бессловесных, однако использовать его можно только для общения с духами камня.

☐ Человек

Ваша вера поощряет широту интересов. Выберите одно заклинание мага. Вы получаете его и творите как заклинание жреца.

Узы

Заполните хотя бы один пропуск именем товарища:

_____ оскорбил(а) моё божество; я не доверяю ему/ей.

_____ хороший, верующий человек; я доверяю ему/ей полностью.

_____ балансирует на грани, но я буду его/её ангелом-хранителем.

Я пытаюсь обратить _____ в мою веру.

Изгнание нежити

Когда вы поднимаете ваш священный символ и вызываете к божеству о помощи, бросьте+МДР. * На 7+ ни один живой мертвец не может приблизиться к вам, пока вы молитесь и сжимаете в руках святой символ. * На 10+ вы также на несколько мгновений ошеломляете разумную нежить, а неразумную обращаете в бегство. Враждебное поведение сводит эффект на нет, и она возвращается к своему обычному поведению. Разумная нежить, однако, может найти способ портить вам жизнь издалека. На то она и разумная.

Стартовые ходы

Божество

Вы служите и поклоняетесь некому божеству, которое дарует вам заклинания. Дайте вашему богу имя (возможно, Гельферт, Сакеллус, Зорика или Крагон Суровый) и выберите домен божества:

- Исцеление и восстановление
- Кровавые битвы
- Цивилизация
- Знание и то, что сокрыто
- Униженные и забытые
- Те, Кто Спит в Глубинах

Выберите принципы своей религии:

- Ваша религия проповедует святость страдания, выберите заповедь: Мученичество.
- Ваша религия — закрытый культ, ваша заповедь: Тайные знания.
- Ваша религия практикует жертвоприношения, ваша заповедь: Подношения.
- Ваша религия лучшим испытанием считает бой, ваша заповедь: Личная победа.

Знак свыше

Когда вы исполняете заповеди своей веры, действуя согласно её принципам, божество ниспосылает вам полезное знание или иной дар, связанный с доменом божества. Ведущий сообщает, что именно.

Молитва

Когда вы проводите некоторое время (около часа) в спокойной молитве своему божеству, никем и ничем не прерываемые, вы:

- Теряете все ниспосланные вам на данный момент заклинания.
- Божество ниспосылает новые заклинания на ваш выбор; сумма их уровней не должна превышать ваш уровень+1, и ни одно не должно иметь уровень выше, чем ваш.
- Подготавливаете все ваши псалмы. При подсчёте суммы уровней заклинаний они не учитываются.

Сотворить заклинание

Когда вы используете заклинание — выпускаете на волю силу, ниспосланную божеством — бросьте+МДР. * При успехе у вас получается сотворить заклинание. На 10+ божество не забирает дарованные вам силы. * На 7-9 выберите одно:

- Вы привлекаете нежелательное внимание или оказываетесь в затруднительной ситуации. Ведущий сообщает подробности.
- Применение магии отдаляет вас от божества — вы получаете -1 на все броски сотворения заклинаний до следующей молитвы.
- После того, как заклинание сотворено, божество забирает его у вас. Вы не можете использовать это заклинание снова, пока не проведёте некоторое время в молитве и оно не будет вновь ниспослано вам.

Заметьте, что поддержка длительных заклинаний иногда накладывает штраф на ваши броски заклинаний.

✠ Клерик

УРОВЕНЬ

ОПЫТ

Снаряжение

Ваша нагрузка равна 10+СИЛ. У вас имеются пайки (5 использований, вес 1) и символ божества — опишите его (вес 0).

Выберите, что вы используете для защиты:

- ☐ Кольчуга (броня 1, вес 1)
- ☐ Щит (+1 к броне, вес 2)

Выберите, чем вооружены:

- ☐ Боевой молот (взмах меча, вес 1)
- ☐ Палица (взмах меча, вес 1)
- ☐ Посох (взмах меча, двуручное, вес 1) и бинты (вес 0)

Выберите одно:

- ☐ Дорожное снаряжение (вес 1) и пайки (на 5 использований, вес 1)
- ☐ Целительное зелье (вес 0)

Продвинутые ходы

Получая уровни со второго по пятый, выбирайте из этих ходов:

☐ Избранник

Выберите одно заклинание. Когда божество ниспосылает его вам, считайте, что уровень этого заклинания меньше на 1.

☐ Воодушевление

Когда вы исцеляете кого-то, он получает +2 к следующему броску урона.

☐ Между жизнью и смертью

Когда кто-то делает при вас последний вздох, он получает +1 к броску.

☐ Безмятежность

Творя заклинание, игнорируйте первый штраф -1 за уже действующие.

☐ Первая помощь

Исцелить лёгкие раны является для вас псалмом, и потому не учитывается при подсчёте суммы уровней заклинаний.

☐ Божественное вмешательство

Когда вы молитесь, вы получаете запас 1, теряя при этом весь текущий запас. Когда вы или ваш союзник получают урон, потратьте 1, чтобы воззвать к божеству. Благодаря его вмешательству (это может быть неожиданный порыв ветра, вспышка света) цель урона не получает.

☐ Покаяние

Когда вы, получая урон, принимаете боль с готовностью и радостью, можете согласиться на дополнительный 1к4 урона (сквозь броню), чтобы получить +1 на следующее заклинание.

☐ Усиление

Когда вы творите заклинание, на 10+ вы можете выбрать один вариант из списка последствий для результатов 7-9. В таком случае вы можете выбрать ещё и один из этих эффектов:

- Действенность заклинания увеличивается вдвое
- Количество целей заклинания увеличивается вдвое

☐ Мольба об указании пути

Когда вы жертвуете своему божеству что-то ценное и молитесь о том, чтобы оно указало вам путь, божество говорит вам, что оно от вас хочет. Если вы следуете его воли, запишите себе опыт.

☐ Божественная защита

Если вы не используете щит или доспехи, то получаете броню 2.

☐ Опытный целитель

Когда вы лечите кого-либо, добавьте свой уровень к исцелённому урону.

Получая уровни с шестого по десятый, вы можете выбирать из списка ниже или из ходов для второго-пятого уровней:

☐ Помазанник

Требуется: Избранник

Выберите одно заклинание вдобавок к тому, что дал вам ход избранник. Когда божество дарует его вам, считайте, что его уровень меньше на 1.

☐ Богоподобие

Впервые помолившись своему божеству (и сопроводив это нужной церемонией) после взятия этого хода, выберите связанную с божеством особенность (бритвенно-острые когти, лазурные крылья, всевидящее око и т.д.) Закончив молитву, вы навсегда получаете эту особенность.

☐ Жнец

Если после схватки вы тратите какое-то время, чтобы посвятить победу божеству и похоронить мёртвых, вы получаете +1 на следующий ход.

☐ Провидение

Заменяет: Ясность

Когда вы творите заклинание, игнорируйте штраф -1 от двух длительных заклинаний, которые вы поддерживаете.

☐ Великая первая помощь

Исцелить средние раны является для вас псалмом, и потому не учитывается при подсчёте суммы уровней заклинаний.

☐ Божественная неуязвимость

Заменяет: Божественное вмешательство

Когда вы молитесь, вы получаете запас 2, теряя при этом весь запас, который у вас был. Когда вы или ваш союзник получают урон, потратьте 1, чтобы воззвать к божеству. После этого оно каким-то образом вмешается в ход событий: это может быть неожиданный порыв ветра, поехавшая нога, вспышка света. В результате цель урона не получает.

☐ Мученик

Заменяет: Покаяние

Когда вы, получая урон, принимаете боль с готовностью и радостью, то можете получить дополнительно 1к4 урона, игнорирующего броню, отчего получите +1 на следующий бросок сотворения заклинания, и добавьте ваш уровень как бонус к наносимым или вылечиваемым этим заклинанием повреждениям.

☐ Божественный доспех

Заменяет: Божественная защита

Если вы не используете щит или доспехи, то получаете броню 3.

☐ Великое усиление

Заменяет: Усиление

Когда вы творите заклинание, то, на 10-11, вы можете выбрать последствие из списка для результатов 7-9. В таком случае вы можете выбрать один из перечисленных ниже эффектов. На 12+ вы можете выбрать эффект, ничем не жертвуя при этом:

Действенность заклинания увеличивается вдвое
Количество целей заклинания увеличивается вдвое

☐ Мультикласс: дилетант

Возьмите ход другого класса. При этом исходите из расчета, что ваш уровень ниже на 1.

Псалмы

Каждый раз, когда вы молитесь, вы получаете все псалмы. Псалмы не учтываются при подсчёте суммы уровней заклинаний.

☐ Свет псалом

Предмет, которого вы коснулись, начинает излучать божественный свет, по яркости равный свету факела. От волшебного пламени не исходит тепла, оно «горит» беззвучно и не расходует топливо, однако в остальном всё как у обычного факела. Цвет свечения может быть любым на ваш выбор. Заклинание действует только в вашем присутствии.

Заклинания 1 уровня

☐ **Благословение** Уровень 1 длительное
Ваше божество ниспосылает удачу бойцу, которого вы выберете целью заклинания. Он получает +1 на все броски, пока сражается. Вы получаете -1 на всё время действия заклинания.

☐ **Исцелить лёгкие раны** Уровень 1
Ваше прикосновение заставляет раны подсохнуть и облегчает боль в сломанных костях. Вы исцеляете 1к8 урона союзнику, которого коснулись.

☐ **Обнаружить мировоззрение** Уровень 1
Когда вы творите заклинание, выберите мировоззрение: Доброе, Злое, Законное или Хаотичное. На короткое время вы получаете способность чувствовать это мировоззрение: видеть ауру, ощущать характерный запах, чувствовать тепло или холод и т.п. Ведущий укажет, что именно.

☐ **Вселить ужас** Уровень 1 длительное
Выберите цель, которая находится в поле вашего зрения, и какой-нибудь объект рядом. Пока вы удерживаете заклинание, цель боится этого объекта. Как именно этот страх будет проявляться, зависит от цели: она может убежать, запаниковать, умолять о пощаде, или кинуться в драку. Пока вы поддерживаете заклинание, вы получаете -1 ко всем броскам заклинаний. Целью этого заклинания не может быть существо менее разумное, чем животное (магический механизм, нежить, автоматон и тому подобное).

Заклинания 3 уровня

☐ **Поднять мертвеца** Уровень 3 длительное
Вы призываете на службу голодного духа, который вселяется в свежий труп. Таким образом вы создаёте зомби, который слушается ваших приказов, насколько позволяют его ограниченные способности. Считайте зомби персонажем, которому, доступны лишь основные ходы. Модификаторы всех его характеристик равны +1 и он имеет ОЗ 1. Также ваш зомби получает 1к4 следующих черт:

- Способный. Одна характеристика имеет модификатор +2.
- Прочный. Дайте ему +2 ОЗ за каждый ваш уровень.
- Его мозг ещё работает, он может выполнять сложные задания.
- С виду не похож на мертвеца (по крайней мере, день-два).

Зомби существует, пока его не разрушат, нанеся урон, превышающий его ОЗ, или пока вы не прекратите поддерживать заклинание. Пока вы поддерживаете заклинание, вы получаете -1 ко всем заклинаниям.

☐ **Исцелить средние раны** Уровень 3
Ваше волшебство останавливает кровотечение и ставит на место сдвинувшиеся кости. Вы исцеляете 2к8 урона союзнику, которого коснулись.

☐ **Темнота** Уровень 3 длительное
Выберите область, которую можете видеть. Она погружается в сверхъестественную темноту и тени. Пока заклинание действует, вы получаете штраф -1 ко всем броскам заклинаний.

☐ **Освящение** псалом
Еда или напиток, которые вы держите, творя это заклинание, становятся освящёнными (или проклятыми) и очищаются от любой мирской порчи.

☐ **Указание свыше** псалом
Перед вами на короткое время появляется символ вашего божества и указывает направление либо дальнейшие действия, угодные божеству. Сообщение ограничивается лишь молчаливым указанием; полноценно пообщаться с божеством не выйдет.

☐ **Волшебное оружие** Уровень 1 длительное
Оружие, которое вы держите в руках во время сотворения заклинания, наносит дополнительные 1к4 урона, пока вы не развеете заклинание. Пока заклинание действует, вы получаете -1 на все заклинания.

☐ **Святилище** Уровень 1
Читая это заклинание, обойдите по кругу участок земли; с этого момент он освящен вашим божеством. Пока вы находитесь в святилище, вы чувствуете, если кто-нибудь в этой области действует со злым умыслом, или заходит в неё с недобрыми намерениями. Все, кого лечат на территории святилища, исцеляют дополнительно 1к4 ОЗ.

☐ **Говорить с мёртвыми** Уровень 1
Вы ведёте короткую беседу с мёртвым телом. Оно ответит на три ваших вопроса, которые вы зададите, так хорошо, как только сможет, опираясь на знания, которые имело при жизни и получило после смерти.

☐ **Воскрешение** Уровень 3
Скажите ведущему, что хотите воскресить мертвеца, чья душа ещё не совсем покинула этот мир. Воскрешение всегда возможно, однако ведущий поставит вам одно или несколько условий (возможно, все сразу), которые нужно выполнить:

- Это займёт несколько дней/недель/месяцев.
- Вам необходима помощь _____.
- На это уйдёт целое состояние.
- Вам придётся пожертвовать _____, чтобы сделать это.

В зависимости от обстоятельств, ведущий может разрешить вам выполнить условия не сразу, однако пока вы это не сделаете, воскрешение не будет окончательным. Или не разрешить.

☐ **Удержать персону** Уровень 3
Выберите персону в поле вашего зрения. Пока вы не творите заклинаний и присутствуете неподалёку, она не может делать ничего, кроме как говорить. Действие заклинания заканчивается, как только цель получит урон из любого источника.

Заклинания 5 уровня

☐ Откровение

Уровень 5

Божество отвечает на ваши молитвы, и посылает вам озарение. Ведущий прольёт свет на создавшуюся ситуацию. Когда вы действуете согласно этой информации, вы получаете +1 к следующему броску.

☐ Исцелить тяжёлые раны

Союзник, которого вы коснулись, излечивает 3к8 урона.

☐ Прорицание

Уровень 5

Назовите человека, место или вещь, о которой хотите узнать. Ваше божество посылает видение цели, ясное, будто вы стоите в двух шагах от неё.

☐ Заражение

Уровень 5

Длительное

Выберите существо в поле вашего зрения. Пока вы поддерживаете заклинание, цель страдает от болезни (на ваш выбор). Пока заклинание действует, вы получаете -1 ко всем броскам заклинаний.

☐ Глас бессловесного

Уровень 5

Коснувшись вещи, вы разговариваете с живущим в ней духом. Эта вещь отвечает в меру своих способностей на три ваших вопроса.

☐ Истинное зрение

Уровень 5

Длительное

Вашему зрению предстаёт истинная суть вещей. Вы видите сквозь иллюзии. Ведущий описывает окружающую обстановку без миражей и фальши любой природы, волшебной или нет. Пока вы поддерживаете заклинание, вы получаете -1 ко всем броскам заклинаний.

☐ Тюрьма души

Уровень 5

Вы заплотаете душу умирающего существа в самоцвет. Оно осознаёт, что заперто, но на него можно влиять с помощью заклинаний, переговоров и подобного, а броски ходов против него получают +1. Вы можете освободить душу в любой момент, но запереть её в камне вновь нельзя.

Заклинания 7 уровня

☐ Слово возвращения

Уровень 7

Творя заклинание, выберите слово. Произнесение выбранного слова впервые после сотворения этого заклинания моментально перенесёт вас и касавшихся вас союзников в место, где вы творили заклинание. Выбрать можно только одно место; если вы вновь сотворите слово возвращения (до озвучивания предыдущего), оно просто заменит прежнее.

☐ Исцеление

Уровень 7

Коснувшись союзника, вы исцеляете его урон (максимальное количество восстановленных так ОЗ не может превышать ваши ОЗ).

☐ Урон

Уровень 7

Касаясь противника, вы обрушиваете на него божественный гнев: вы наносите 2к8 урона ему и 1к6 урона себе. Этот урон игнорирует броню.

☐ Разделение

Уровень 7

Длительное

Выберите конечность цели — руку, щупальце, крыло. Ваша магия заставляет её отделиться от тела (это не наносит урона, но причиняет сильную боль). Отсутствующая конечность, например, не позволяет крылатому существу летать, а быку — поднять вас на рога. Пока заклинание действует, вы получаете -1 ко всем броскам заклинаний.

☐ Управление погодой

Уровень 7

Вознесите молитву о дожде, либо солнце, либо ветре, либо снеге. Божество ответит в течение дня или около того. Погода изменится согласно вашему желанию, и будет держаться несколько дней.

☐ Метка смерти

Уровень 7

Выберите существо, чьё истинное имя вы знаете. Это заклинание проявляет несмываемые руны на указанной поверхности. Если выбранное существо их прочтает, оно умрёт.

Заклинания 9 уровня

☐ Ураган возмездия

Уровень 9

Ваше божество устраивает сверхъестественный погодный катаклизм по вашему желанию. Кислота или кровь, льющиеся с небес; облака, состоящие из душ; ветер, который поднимает дома в воздух — или что-то другое, что вы смогли вообразить. Просите и обрящете.

☐ Исправление

Уровень 9

Выберите одно событие из прошлого цели. Заклинание исправляет все последствия этого события: урон, яд, болезни, какие-то магические эффекты. ОЗ и болезни исцеляются, действие яда нейтрализуется, колдовство развеивается.

☐ Аура божества

Уровень 9

Длительное

Любое существо должно спросить у вас разрешения, прежде чем приблизиться к вам. Ваше разрешение должно звучать чётко и недвусмысленно. Те, кто приблизился к вам без разрешения, каждый раз, когда получают урон, прибавляют к нему дополнительный 1кю. Пока вы поддерживаете это заклинание, вы получаете штраф -1 ко всем броскам заклинаний.

☐ Поглотить нежизнь

Уровень 9

Своим прикосновением вы уничтожаете неразумную нежить. Полученную в результате энергию можно использовать для исцеления себя самого или союзника, к кому прикоснётесь впоследствии. Количество исцелённого урона равно ОЗ существа, которое у него оставалось к тому моменту, как вы его уничтожили.

☐ Проклятье

Уровень 9

Назовите город, временное поселение или другое место, где живут люди. Пока заклинание действует, это место терзает проклятье, соответствующее домену вашего божества (саранча, смерть первенцев и тому подобное). Пока это заклинание действует, вы получаете штраф -1 к сотворению всех заклинаний.