

Имя

Внешний вид

Человек: Хью, Рован, Клифтон, Энн, Китти, Нэнси, Марион, Роза, Винцент, Кунхилд
Дворф: Сорек, Мордин, Элрик, Кенрик, Киона, Готра, Сифна, Базри
Гном: Алстон, Нолври, Белтон, Когстром, Сарболт, Гелена, Тибгет, Мерилайн

Голубые глаза, холодные глаза или повязка на глазах
 Бандана, чёрная маска или шляпа задиры
 Длинный пиджак, старая военная форма, одежды иностранца
 Тощий, седой, длинноногий

Распределите значения параметров: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12 (+0), 9 (0), 8 (-1)

Сила	Ловкость	Телосложение	Интеллект	Мудрость	Харизма
■ ослаб	■ дрожит	■ болен	■ ошеломлён	■ сбит с толку	■ изуродован
СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР

Урон

D8

Броня

ОЗ

текущие
максимальныеМаксимальные ОЗ =
8+ телосложение

Мировоззрение

Начальные ходы

☐ Законопослушный

Верши правосудие над преступниками.

☐ Нейтральный

Развешай проблемы когонибудь другого без эмоций и переживаний.

☐ Злой

Извлекай прибыль из несчастья когонибудь другого.

Раса

☐ Человек

Когда ты убиваешь монстра с признаками Крупный, Гигантский, Разумный, Пугающий, получил +1 Прицеливание за убийство.

☐ Дворф

Когда ты жертвуешь чем то или подвергаешь себя опасности при защите когонибудь другого, получи +1 Прицеливание

☐ Гном

Когда тыходишь в азарт не смотря на опасность, грозящую тебе, получи +1 Прицеливание

Связи

Впиши одного или нескольких компаньонов:

Однажды я держал на прицеле _____, но я оставил ему жизнь.

Я дал обещание _____ которое до сих пор не выполнил.

_____ не хватает чего то, что нужно для успешного завершения работы.

_____ мой возлюбленный, или был, или возможно будет, или... всё это очень запутанно.

Клятва Стрелка

Выбери три принципа своего кодекса чести:

- ☐ Не бросать товарищей
- ☐ Всегда держать обещания
- ☐ Всегда защищать слабых
- ☐ Всегда быть мужественным перед опасностью
- ☐ Всегда мсти за оскорбления или бесчестие
- ☐ Всегда помогать кому то в беде если это в твоих силах
- ☐ Никогда не принимать вознаграждение за свою помощь
- ☐ Никогда не оставлять _____ в живых

Твоё оружие будет верно служить тебе пока ты соблюдаешь свои клятвы. Ты начинаешь игру с 1 Прицеливанием. Максимальное количество Прицеливаний равно количеству твоих клятв. Если ты нарушаешь клятву, ты теряешь все свои прицеливания.

Это... моя стреляющая палка!

У тебя есть уникальное огнестрельное оружие. Только ты можешь его использовать, оно не будет работать в чужих руках. Характеристики твоей пушки: вес 2, близко, игнорирование брони, длинное, перезарядка.

Выбери два улучшения для оружия:

- ☐ Картечь: добавь свойство Кровавое
- ☐ Двустольное: добавь свойство Мощное
- ☐ Зажигательное: добавь свойство Огненное и твои выстрелы могут стать причиной пожара
- ☐ Дальнее: добавь Дальнее, +1 вес и Двуручное
- ☐ Цельнометаллическая оболочка: добавь +1 урона
- ☐ Компактное: -1 вес, твоё оружие достаточно компактное что бы ты мог его спрятать на себе но оно всё равно будет найдено при обыске.
- ☐ Штык: добавь взмах меча, ты можешь Рубить и Кромсать своей пушкой.

Сложный выстрел

Когда ты хочешь сделать невероятный выстрел с необычным эффектом, опиши что ты хочешь сделать и кинь+Прицеливание. На 10+ выбери одно для выполнения выстрела. На 7-9 выбери два:

- Уменьши твои Прицеливания на 1 (эту опцию выбирать нельзя если у тебя 0 Прицеливаний)
- Потрать некоторое время на подготовку выстрела
- Стань в уязвимую позицию
- Пожертвуй или подвергни опасности что-нибудь важное

Стрелок

Прицеливания

Уровень

Опыт

Снаряжение

Твой максимальный груз 9 + СИЛ, ты начинаешь с рационом авантюриста (5 использований, вес 1), твоей пушкой (вес 2) и сумкой с боеприпасами (3 использований, вес 1). Выбери три:

- ☐ Сумка с боеприпасами (3 использований, вес 1)
- ☐ Кожаная броня (1 броня, вес 1)
- ☐ Бинты (3 использований, медленные, вес 0)
- ☐ Снаряжение авантюриста (5 использований, вес 1)
- ☐ Длинный нож (рука, вес 1)
- ☐ Противоядие (вес 0)
- ☐ 6 монет

(одна сумка с боеприпасами стоит 4 монеты, на 3 боеприпаса-использований и весом в 1, если она промокнет в воде, теряешь 1 боеприпас)

Выбери как выглядит твоя пушка:

- ☐ Шестерни, пар, часовые механизмы
- ☐ Сверхъестественный механизм
- ☐ Холёная и качественно сделанная
- ☐ Старая и потёртая
- ☐ Причудливая и богато украшенная

Продвинутые ходы

Когда ты получаешь уровни с 2 по 5, выбери один ход из приведённых:

☐ Настоящий, чёрт побери, герой

Когда ты **делаешь даже больше, чем от тебя требуется для поддержания твоих клятв стрелка**, получи +1 Прицеливание.

☐ Точно в цель

Когда ты выполняешь Сложный выстрел, на 12+ ты успешно выполнил всё что хотел, из списка условий выстрела ничего выбирать не надо.

☐ Оружейный мастер

Выбери дополнительное улучшение для своей пушки.

☐ Вы! Тупоголовые! Слушайте внимательно!

Когда ты **театрально стреляешь из своей пушки в воздух**, ты можешь вести переговоры с +Прицеливание вместо Харизмы.

☐ Охотник на людей

Получи не мультиклассовый ход из буклета рейнджера.

☐ Таинственный странник

Когда ты выполняешь ход Ордер на Арест, ты можешь сделать так что результат твоего броска будет применён к другому игроку вместо тебя.

☐ Быстрое выхватывание

Тебя нельзя застичь врасплох. Когда враг внезапно нападает на тебя, ты действуешь первым. Ты можешь достать и выстрелить из своей пушки в мгновение ока.

☐ Скоростная стрельба

Убери свойство Перезарядка у твоего оружия.

☐ Взгляд на тысячу ярдов

Когда ты **пристально смотришь на кого то своим холодным, тяжёлым взглядом**, кинь+ХАР, на 10+ ты получаешь оба эффекта, на 7-9 выбери один:

- Он отступает или колеблется
- Ты узнаёшь что-то на про его истинную натуру, Мастер скажет тебе что именно

☐ Траншейный боец

Когда ты **находишь в укрытии**, любой бонус защиты или брони, получаемый от укрытия, удваивается.

Когда ты получаешь уровни с 6 по 10, выбери один любой ход:

☐ Время пули

Требование: Быстрое выхватывание

Когда ты **Превозмогаешь Опасность при помощи своих быстрых рефлексов**, ты не можешь получить 6-, считай это как 7-9.

☐ Партизан

Требование: Охотник на людей

Получи не мультиклассовый ход из буклета рейнджера.

☐ Предсмертный выстрел

Ничто не может заставить тебя бросить свою пушку, но она всё ещё может быть отобрана силой. Когда твои очки здоровья уменьшаются до 0 и меньше, ты можешь сразу же произвести один выстрел перед ходом Последний Вздох. Ты можешь это сделать даже если у тебя нет патронов.

☐ Орлиный глаз

Когда ты Различаешь Явь, ты можешь задать один дополнительный вопрос даже если выпадёт -6. Так же добавь эти опции к списку доступных вопросов:

- Какой маршрут для побега наиболее подходит для меня
- Какое укрытие для меня самое подходящее
- Кто из моих союзников наиболее уязвим

☐ Лицо моего отца

Увеличь твоё максимальное количество прицеливаний на +1.

☐ Дистанция выстрела

Добавь Удар копыя и Дальнее к дистанциям боя твоей пушки. Если у неё есть уже свойство Дальнее, добавь свойство *Действительно* Дальнее.

☐ Больше ДАККИ!

Когда ты наносишь урон из своей пушки, ты можешь нанести дополнительный урон равный количеству твоих Прицеливаний. Если ты это делаешь, звук выстрела тогда очень, *очень* громкий!

☐ Не сегодня

Когда ты **получаешь урон или серьёзный вред**, ты можешь потратить 1 Прицеливание что бы что бы избежать повреждений или вреда. Нельзя использовать этот ход если у тебя 0 прицеливаний.

☐ Всегда верен

Требование: Настоящий, чёрт побери, герой

Когда ты Превозмогаешь Опасность придерживаясь своих Клятв Стрелка, ты не можешь получить 6-, считай его как 7-9.

☐ Страсть к путешествиям

Ты всегда знаешь как вернуться к безопасным поселениям. Когда ты действуешь, основываясь на этих знаниях, Мастер даст тебе выбрать между длинным безопасным путём или коротким но опасным. Когда ты прибываешь в своё место назначения, ты сразу замещаешь если что-либо изменилось с твоего последнего визита.